

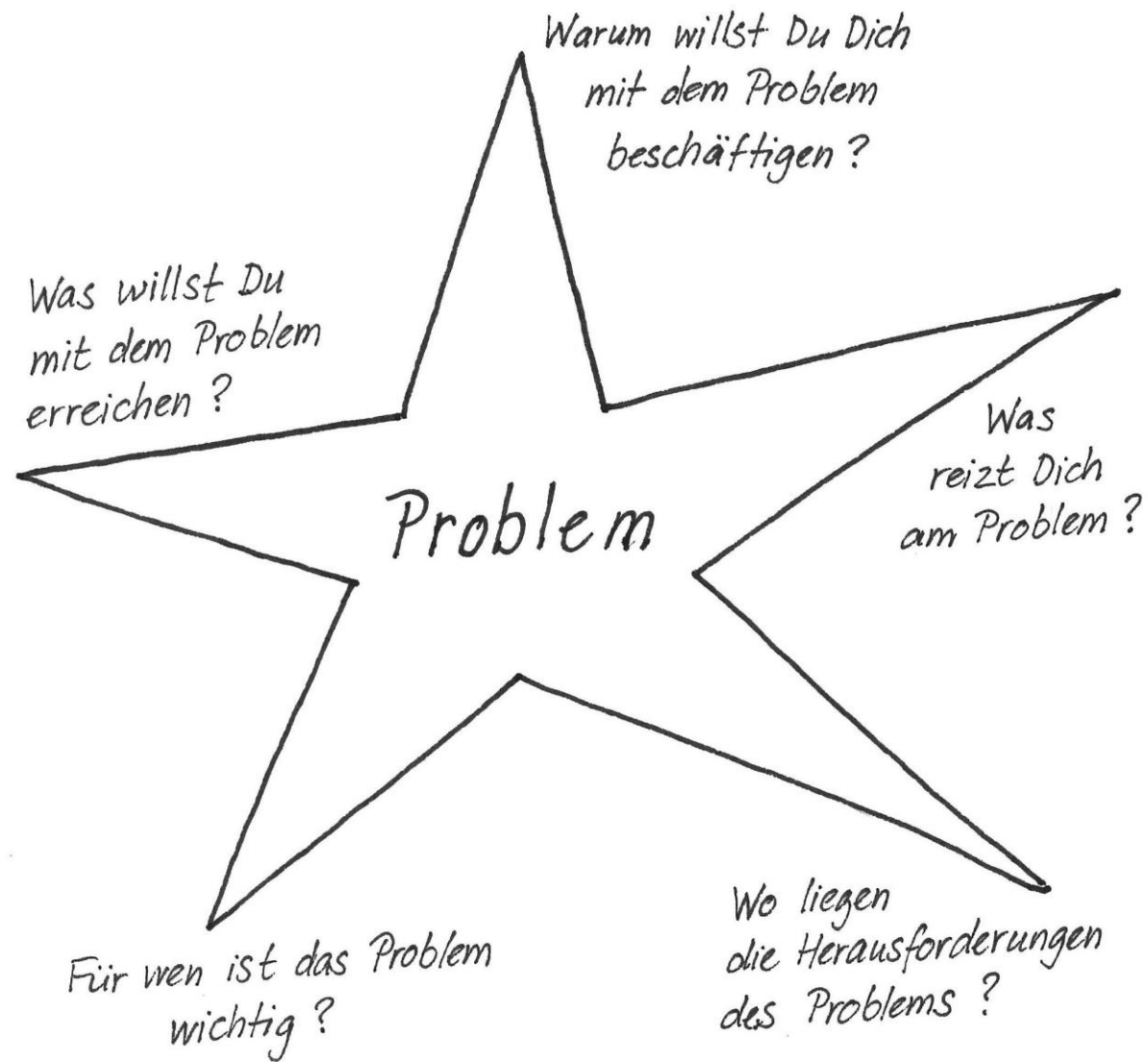


Handout zu „30 QM KREATIVITÄT“



Prof. Dr. Stephan Sonnenburg

<https://routenplanerkreativitaet.de>



Reflexionsstern „Problem“

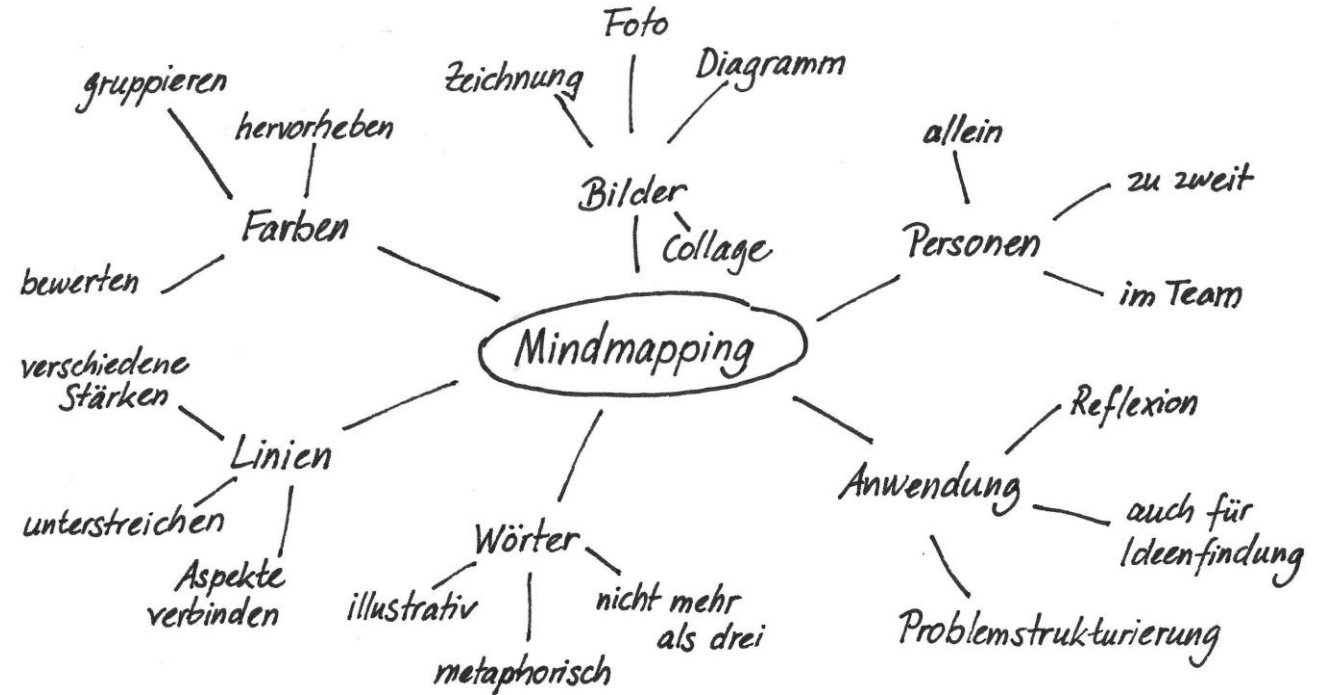
„Wissenausbreiten“ sammelt möglichst viele Assoziationen zum Problem und ordnet diese Assoziationen sofort nach Nähe und Distanz zum Problem.

Wissenausbreiten basiert auf der Kreativitätstechnik „Mindmapping“.

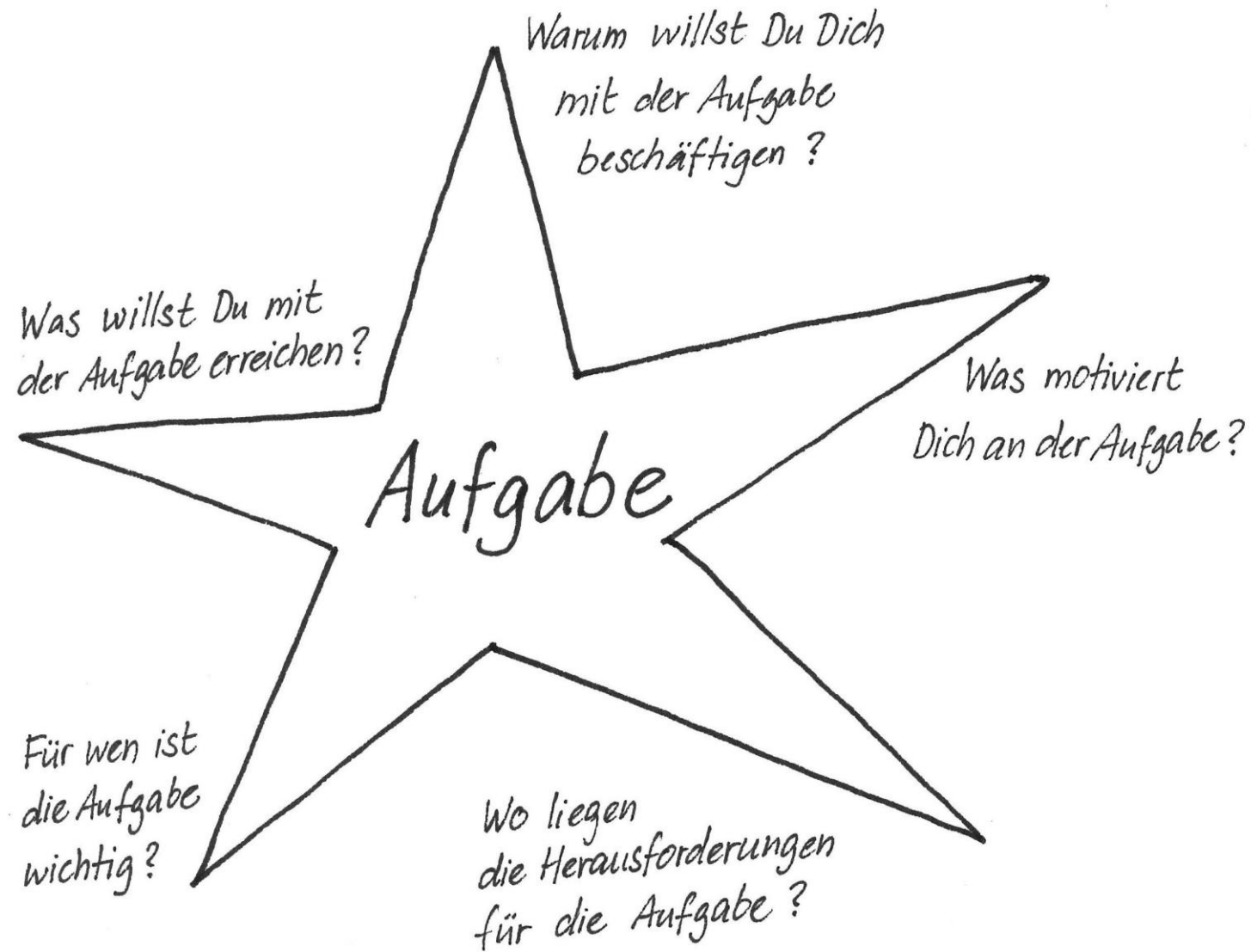
Teilnehmer: Allein, zu zweit oder im Team

Ø-Dauer: 30 bis 60 Minuten

Material: Buntstifte, Papier mindestens A3 und eventuell Hafties



Kreativitätsübung „Wissenausbreiten“



Reflexionsstern „Aufgabe“

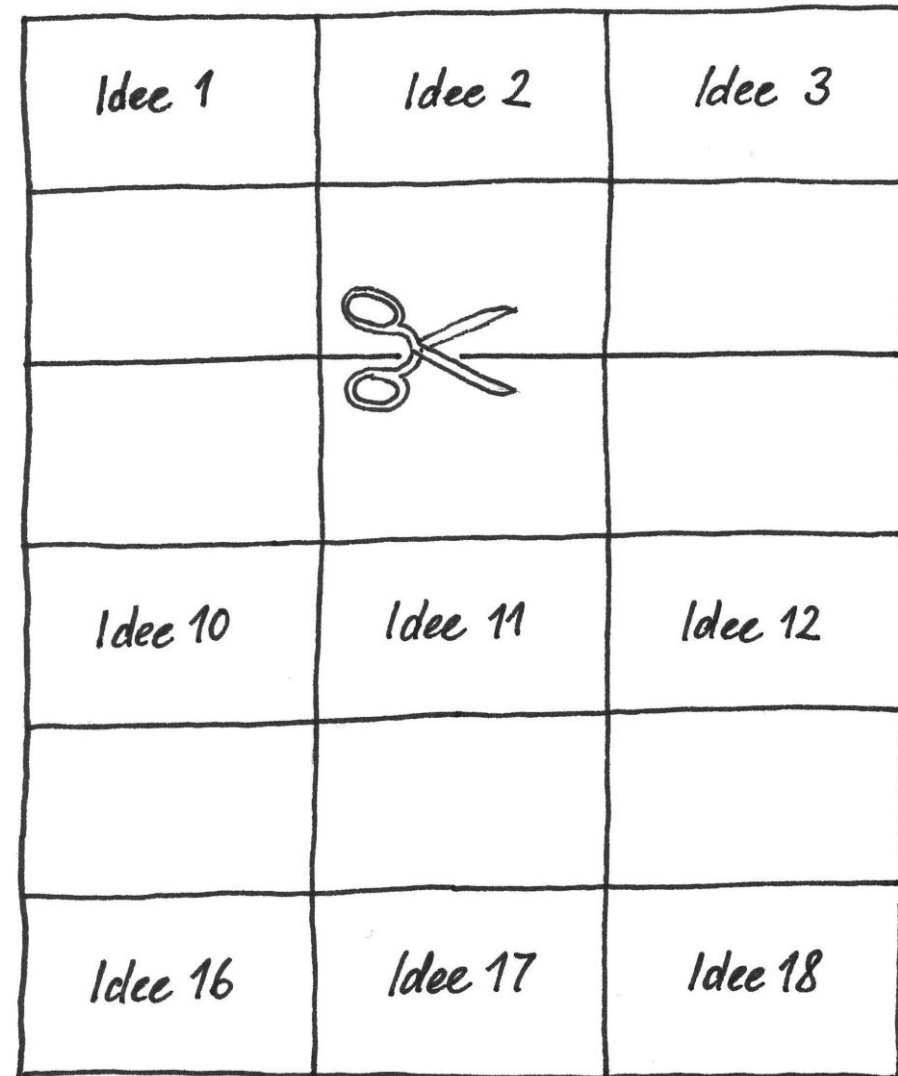
„Ingrenzenweiterdenken“ greift bestehende Ideen auf, um sie weiterzuentwickeln, oder findet neue Ideen.

Ingrenzenweiterdenken basiert auf der Kreativitätstechnik „Methode 635“.

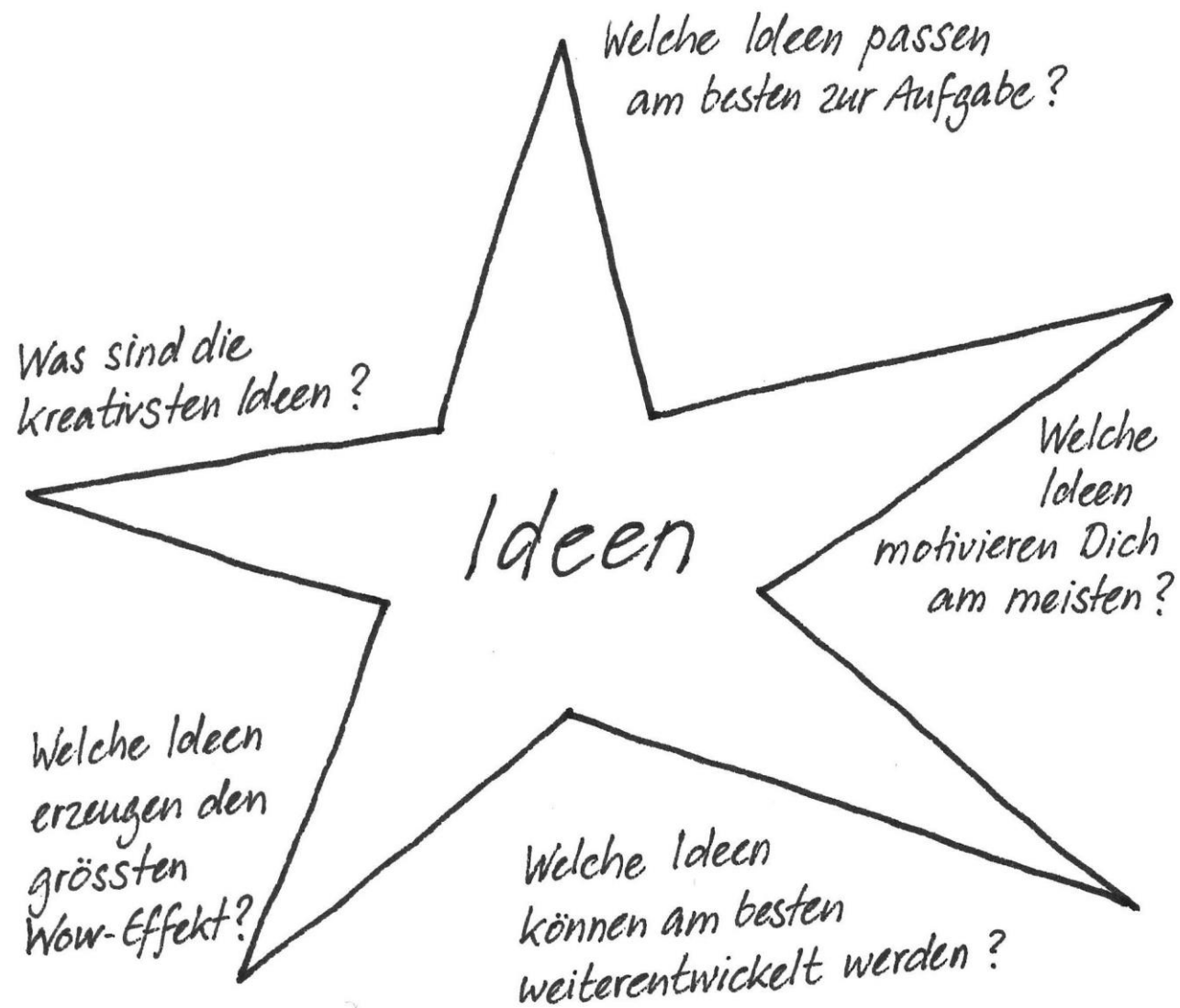
Teilnehmer: Besonders für Teams bis sechs Personen

Ø-Dauer: 45 bis 90 Minuten

Material: Buntstifte, Papier mit Gitterstruktur, Schere



Kreativitätsübung „Ingrenzenweiterdenken“



Reflexionsstern „Idee“

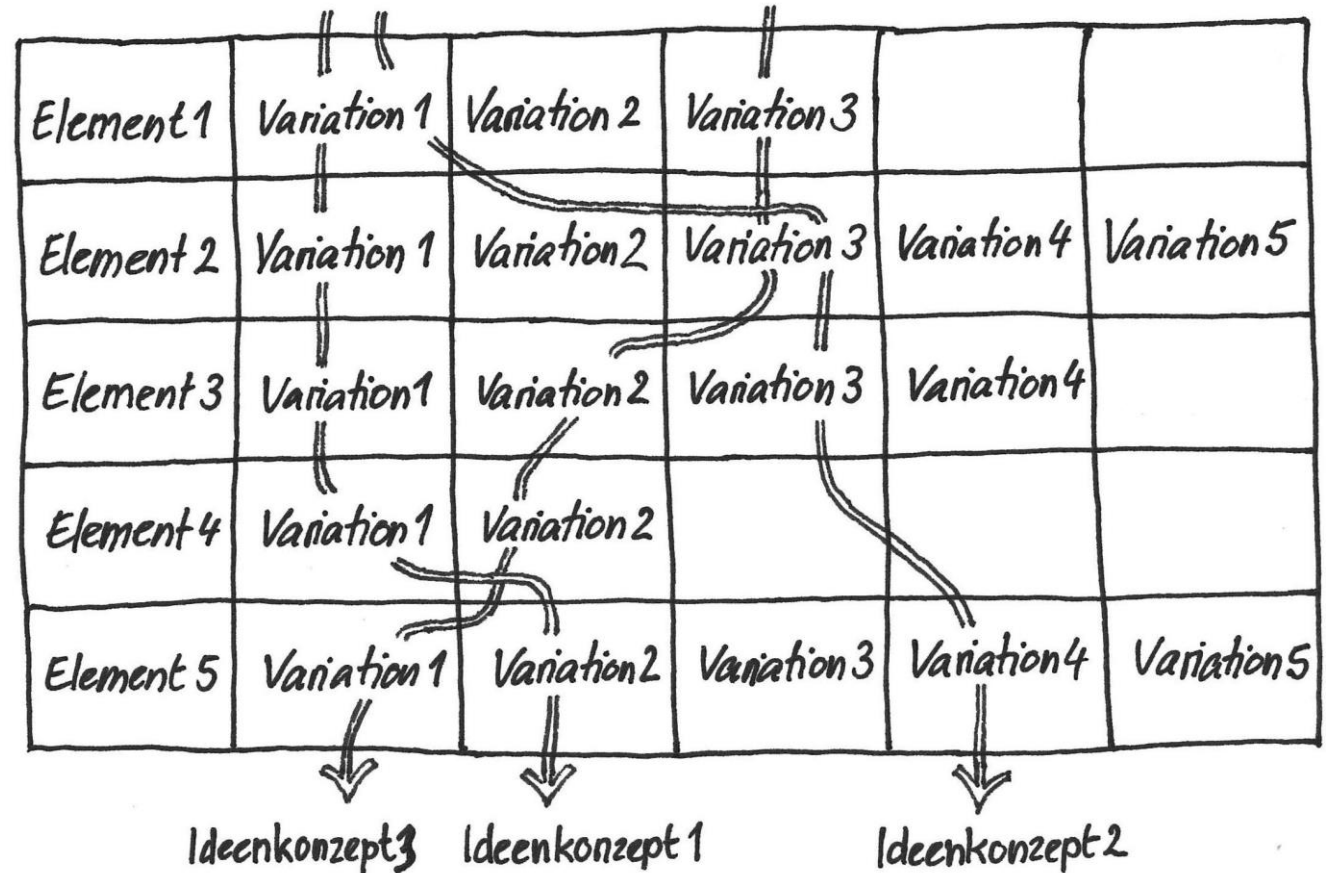
Beim „Rahmensprengen“ wird eine Idee in Einzelteile zerlegt, um sie anschließend zu Ideenkonzepten zusammenzufügen.

Rahmensprengen basiert auf der Kreativitätstechnik „Morphologischer Kasten“.

Teilnehmer: Allein, zu zweit oder im Team

Ø-Dauer: 45 bis 90 Minuten

Material: Buntstifte, Papier A4 oder größer



Kreativitätsübung „Rahmensprengen“

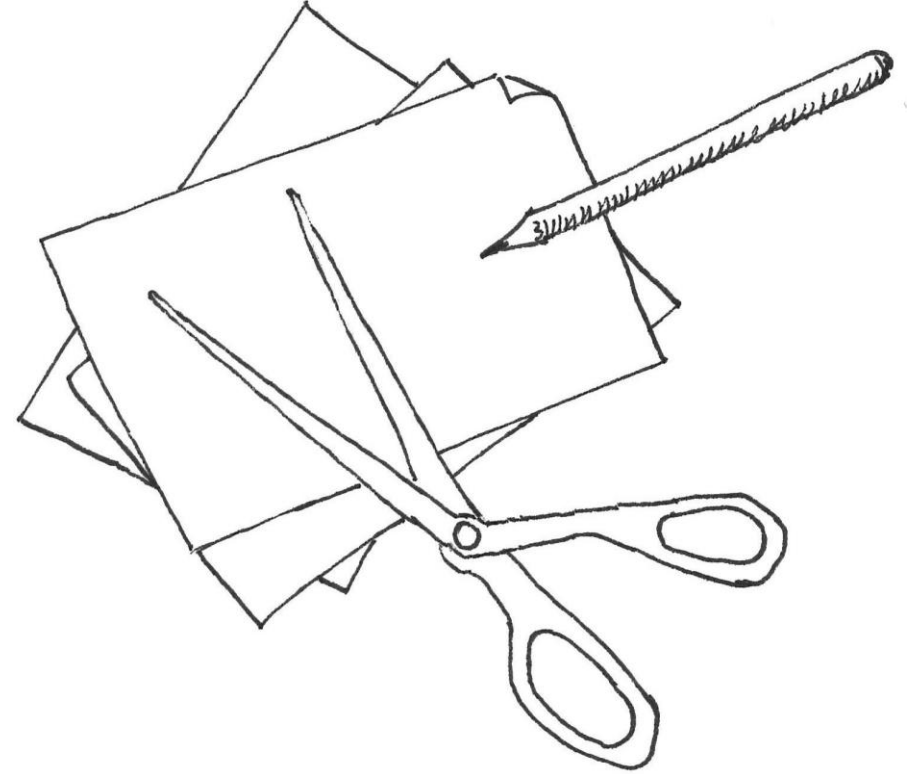
Beim „Sinnbasteln“ wird ein Modell gebaut, das auf den gewonnenen Erkenntnissen einer Idee basiert und mit Usern getestet werden kann.

Sinnbasteln orientiert sich an der Kreativitätstechnik „Prototyping“.

Teilnehmer: Allein, zu zweit oder im Team

**Ø-Dauer: 30 bis 90 Minuten plus
Usertest, bei schrittweiser
Vorgehensweise mehrere Stunden bis
Tage**

Material: Vielfalt zum Bauen



Kreativitätsübung „Sinnbasteln“

Mit „Begeisterungwecken“ entstehen Geschichten, die Ideenlösungen überzeugend präsentieren sollen.

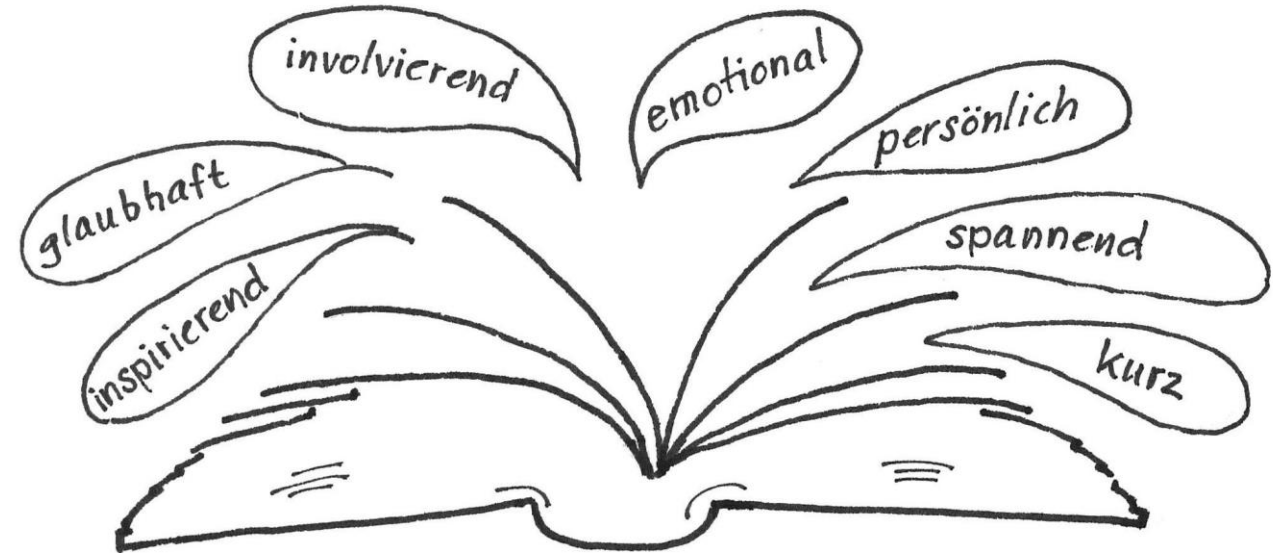
Begeisterungwecken basiert auf der Kreativitätstechnik „Storytelling“.

Teilnehmer: Allein, zu zweit oder im Team

Ø-Dauer: 45 bis 90 Minuten plus Durchführung

Material: Papier, Buntstifte und eventuell Kamera

Gelungene Geschichten sind:



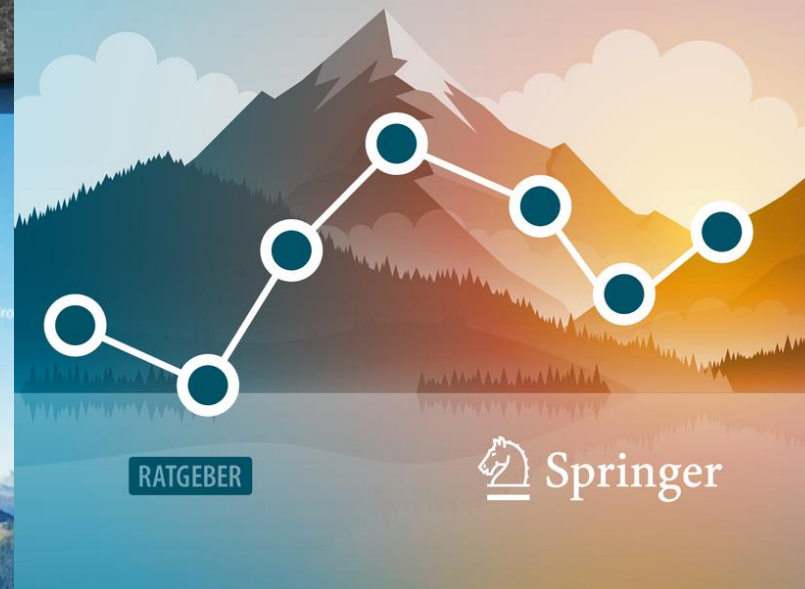
Kreativitätsübung „Begeisterungwecken“

Noch mehr
Kreativitätsübungen
und Tipps für
kreative Bergtouren
findest Du in diesem
Buch:

Stephan Sonnenburg

Routenplaner Kreativität

So kommen Sie im Alltag und Job
sofort auf richtig
gute Ideen



RATGEBER

 Springer

<https://routenplanerkreativitaet.de>